Elemente de bază

1. Precizați care dintre următoarele dispozitive poate stoca o copie de siguranță a datelor memorate pe un calculator

a. Hard-disk
b. Modem
c. Plotter
d. Scanner

2. Indicați cărei categorii aparține bara din imaginea de mai jos, asociată unei ferestre deschise:

a. bară de derulare (Scroll Bar)
b. bară de instrumente (Toolbar)
c. bară de meniu (Menu Bar)
d. bară de stare (Status Bar)

3. Pentru ştergerea fizică de pe hard-disk a unui fişier se poate folosi combinația implicită de taste:

a. ALT şi DELETE
b. CTRL şi DELETE
c. ENTER şi DELETE
d. SHIFT şi DELETE

4. Notația www este un acronim pentru:

a. World Wade Web
b. World White Web
c. World Wide Web
d. World With Web

5. Enumerați trei dispozitive electronice din componența unui calculator personal.

Internet

1. Scrieți termenul corespunzător pentru a completa enunțul de mai jos:
   Orice calculator conectat în rețea beneficiază de un identificator unic, un număr ce poartă denumirea de _____, structurat pe patru grupe de numere naturale cuprinse între 0 şi 255, separate între ele prin puncte.

2. Scrieți termenul corespunzător pentru a completa enunțul de mai jos:
SMTP este acronimul pentru _____

3. Pe unele site-uri mai solicitate sau în general când conexiunea la Internet nu este tocmai comparabilă cu cantitatea de date care trebuie transferată la un moment dat, unele pagini de web vor fi afişate parțial, altele vor rămâne într-un transfer permanent.
Bara de stare a browser-ului afişează într-o _____ procesul de încărcare al paginii.

4. Scrieți numele aplicației responsabilă de comunicarea cu navigatoarele externe, cea care în momentul în care pe portul HTTP soseşte o cerere, aplicația o interpretează pentru a vedea ce informații au fost solicitate.

5. Scrieți în caseta de text de mai jos cuvântul corect astfel încât propoziția să fie adevărată.
O persoană a primit un mesaj cu un 3 fişiere ataşate. Poate transmite acest mesaj altei persoane astfel încât fişierele să rămână ataşate mesajului folosind _____.

6. Completați propoziția de mai jos folosind cuvântul potrivit.
Un utilizator are permisiunea de a folosi unul sau mai multe exemplare ale unui produs software şi nu intră în conflict cu legea copyright–ului dacă este posesorul unei _____.

HTML

1. Aranjați în ordine etapele pentru crearea unei pagini HTML :

1) Lansarea în execuție a unui editor de texte.
2) Salvarea fişierul cu extensia .html
3) Editare succesiunii de caractere:

```
<HTML>
  <HEAD>
      <TITLE> Titlul </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY> Conținut </BODY>
</HTML>
```

4) Vizualizarea paginii HTML cu browser-ul Internet Explorer
5) Închiderea fişierului nou creat

2. Utilizarea etichetei …….. are ca efect introducerea în pagina Web a unei linii orizontale şi saltul la rândul următor.

3. Completați casetele goale din secvența de cod de mai jos, astfel încât, efectul să fie includerea unei liste numerotate cu cifre romane, cu numerotarea începând cu cifra romană V (cinci).

```
<ol type=" ... ... ... ... ... " start=" ... ... ... ... ... ">Culori uzuale
<li>Rosu <li> Verde <li>Alabastru <li>Galben
</ol>
```

4. Creați o sursă html în care să adăugați următoarele conținuturi:

1. titlul „Prima mea pagină”
2. o imagine cu lățimea 200 pixeli, înălțimea 150 pixeli, aliniată pe mijlocul paginii şi cu chenar de 5 pixeli.

5. Scrieți codul HTML pentru următorul paragraf :

Limbajul HTML (sau XHTML, cum i se spune la ora actuală ultimei sale variante) se remarcă prin simplitate. Este un limbaj pe bază de marcaje (sau tag-uri), fiecare marcaj putând suporta mai multe atribute.

Programare

1. Indicați expresia care are valoarea 1 dacă şi numai dacă valorile variabilelor întregi x şi y sunt nenule şi au acelaşi semn.
   a. x*y>0
   b. x>0 && y>0
   c. x+y>0
   d. !(x<0 || y<0)

2. Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.
   a) Scrieți numărul afişat dacă pentru variabila a se citeşte valoarea 5, pentru variabila b valoarea 10, iar pentru variabila k valoarea 0.
   b) Scrieți două seturi distincte de valori ce pot fi citite pentru variabilele a, b, k astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre cele două seturi de valori, rezultatul afisat să fie 0.

```
citeşte a,b,k (numere naturale)
nr←1
s←0
dacă a>b atunci
|        i←a
|        a←b
|        b←i
|–■
pentru i←a,b execută
|        s←s+nr*i
|        nr← -1*nr
|–■
scrie k+s
```

3. Se citesc 1000000 de numere naturale cu cel mult nouă cifre. Numerele sunt ordonate strict crescător. Se consideră şirul 1, 4, 7 .... definit astfel: $f_1=1$, $f_2=4$ şi $f_n=2 \cdot f_{n-1}-f_{n-2}$, pentru n>2.Se cere să se afişeze pe ecran numerele citite care sunt termeni ai şirului. Numerele sunt afişate în ordine strict crescătoare, separate prin câte un spațiu. Dacă nu există astfel de numere se afişează pe ecran mesajul Nu există. Pentru determinarea numerelor cerute se utilizează un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei şi al timpului de executare.
   Exemplu:dacă citim numerele 1 2 5 7 17 30, se afişează pe ecran numerele 1 7.
   Scrieți programul C/C++ sau algoritmul în pseudocod.

SUCCES !!!